

Grając w opowieści

Autorka pomysłu: Anna Nowacka, Centrum Doradztwa i Informacji dla Romów w Polsce

Na czym polega pomysł

Osobom starszym, szczególnie tym o ograniczonej mobilności i problemach ze wzrokiem, brakuje kreatywnych rozrywek. „Grając w opowieści” to pomysł na wprowadzenie seniorów do świata gier fabularnych z pomocą młodych fanów tej rozrywki.

Gry fabularne opierają się na ciekawej historii, w której gracze tworzą własną postać i mają bezpośredni wpływ na kolejne wydarzenia i fabułę. Są dostępne dla osób o różnym stopniu niepełnosprawności, pomagają ćwiczyć pamięć i kreatywność, zrelaksować się i nawiązać nowe znajomości.

Pomysł polega na organizacji serii spotkań, w której zaangażowani wolontariusze prowadziliby sesje gier fabularnych dla niewielkiej grupy osób starszych w dopasowany do ich potrzeb sposób.

Jakie korzyści przynosi pomysł

Sesje gry mogą być doskonałą okazją do socjalizacji i poznania nowych osób: granie w naturalny sposób dostarcza nowych tematów do rozmowy i powodów do dalszego utrzymywania kontaktu. Osoby starsze, dzięki grze, zyskują kontakt z młodszym pokoleniem i mogą odnaleźć z nim wspólny język.

Seniorzy mają okazję do pracy nad pamięcią: gra rozłożona na kilka spotkań wspomaga pamięć krótko- i długotrwałą. W przypadku gier odwołujących się do historii życia uczestników, spotkanie może mieć dodatkowo element terapii reminiscencyjnej.

Pracując z osobami starszymi, długo szukałam innowacyjnej rozrywki, która będzie w stanie urozmaicić czas wolny seniorów, otworzy ich na nowe doświadczenia oraz pozwoli wykorzystać ogrom-

ne pokłady wyobraźni i poczucia humoru, którymi dysponują. Gry fabularne okazały się rozwiązaniem moich poszukiwań. Łączą w sobie nieograniczoną kreatywność i swobodę modyfikacji na potrzeby prawie każdej grupy odbiorców. Od lat gry fabularne cieszą się niezwykle popularnością na całym świecie, zrzeszając miliony fanów: czemu więc nie dać im szansy sprawdzić się wśród seniorów?

Anna Nowacka

Chcesz dowiedzieć się więcej o tym pomysłe? Wejdź na stronę:
<https://www.inicjatorpomocy.pl/blog/grajac-w-opowiesci>

„Inicjator PoMocy”

Konkurs „Inicjator PoMocy” jest częścią projektu „PoMoc. Działając razem, możemy więcej” realizowanego przez Fundację Stocznia na zlecenie Fundacji EVZ (Pamięć, Odpowiedzialność i Przyszłość). W konkursie szukaliśmy nowatorskich pomysłów na poprawę jakości życia oraz wsparcie i wzmocnienie osób pokrzywdzonych przez nazizm.

Fundatorem konkursu jest Fundacja EVZ (Pamięć, Odpowiedzialność i Przyszłość).

Pamiętając o ofiarach nazizmu, Fundacja EVZ od 20 lat działa na rzecz promowania praw człowieka i porozumienia międzynarodowego. Jej działalność jest wyrazem nieustającej politycznej i moralnej odpowiedzialności państwa niemieckiego za szkody wyrządzone w skutek nazizmu. Więcej na www.stiftung-evz.de.

Realizatorem konkursu „Inicjator PoMocy” jest Fundacja Stocznia.

Od ponad 10 lat tworzymy i wspieramy skuteczne rozwiązania dla problemów społecznych, włączamy obywateli i obywatelki w decydowanie o sprawach publicznych oraz pomagamy innym organizacjom i instytucjom lepiej planować i prowadzić ich działania społeczne. Więcej na www.stocznia.org.pl.